に・ぜろ・いち・よん

パソコン甲子園2014

第１２回全国高等学校パソコンコンクール

募 集 要 項

1　趣　　旨

全国の高校生及び高等専門学校生等が、情報処理技術における優れたアイディアと表現力、プログラミング能力等を競い合うことにより、生徒自身のスキルアップを図るとともに、情報化社会を支える人材の裾野を広げることを目的として開催します。

2　募集部門

募集部門はプログラミング部門、モバイル部門といちまいの絵 CG 部門の 3 部門です。なお、モバイル部門のテーマは**「チャレンジ!!～苦手を得意に変えるアプリ～」**、いちまいの絵 CG 部門のテーマは**「チャレンジ!!」**です。

参加申込の際は、必ず各々の競技要項を確認してください。競技要項はパソコン甲子園の Web サイトからダウンロードすることができます。また、予選及び本選に関する連絡事項を随時パソコン甲子園の Web サイト上に掲載しますので、定期的に確認してください。

3　参加資格

平成 26 年度において、日本国内の高等学校及び高等専門学校の 3 年生まで並びにこれらと同等と認められる学校の者。

4　予　　選

(1) プログラミング部門

① 参加申込受付期間　　平成 26 年　5 月 12 日（月）　～　7 月 31 日（木）

※ 予選の参加には、上記の期間に Web サイトからの申し込みが必要です。

② 予選開催日時　　平成 26 年　9 月 13 日（土）午後 1 時 30 分～午後 4 時 30 分

※ 参加者の在籍する学校を会場とし、インターネットを通じて全国一斉に行います。

③ 本選出場チーム発表　　平成 26 年　9 月 19 日（金）

※ 予選の結果に基づき、本選に出場する **20 チーム**をパソコン甲子園 Web サイト上で発表するほか、各チームの所属校には「本選出場通知書」を発送します。

(2) モバイル部門

① 企画書募集期間　　平成 26 年　5 月 12 日（月）　～　7 月 11 日（金）【必着】

② 本選出場チーム発表　平成 26 年　7 月 25 日（金）

※ 応募のあった企画書の審査結果に基づき、本選に出場する **8 チーム**をパソコン甲子園 Web サイト上で発表するほか、各チームの所属校には「本選出場通知書」を発送します。

(3) いちまいの絵 CG 部門

① 作品募集期間　　平成 26 年　5 月 12 日（月）　～　9 月 5 日（金）【必着】

② 入選作品の発表　　平成 26 年　9 月 26 日（金）

※入選作品はパソコン甲子園 Web サイト上で発表するとともに、本選会場で展示・公開します。

5　本　　選

本選に関する詳細は、本選出場チームに直接通知します。

(1) 本 選 開 催 期 日　　平成 26 年 11 月 8 日（土）～ 9 日（日）

(2) 本 選 開 催 場 所　　会津大学（福島県会津若松市一箕町鶴賀字上居合 90）

(3) 本 選 参 加 費 用　　選手及び引率者 1 名分について、次のとおり主催者が負担します。

① 主催者が指定する会津若松市内の宿泊先での宿泊費

② 主催者が定める規定に基づき算出した主要経路の交通費（参加者の所属する学校の最寄駅～会津若松駅）

(4) 本選参加者負担金　　選手及び引率者より、県外参加チームから 1 人 10,000 円、県内参加チームから 1 人 5,000 円を負担いただきます。

6　各賞及び副賞

(1) プログラミング部門

グランプリ（福島県知事賞）　　1 チーム

賞状及び副賞（奨学金として 30 万円）

準グランプリ（実行委員会会長賞）　1 チーム

賞状及び副賞（奨学金として 20 万円）

第 3 位（実行委員会会長賞）　　1 チーム

賞状及び副賞（奨学金として 10 万円）

第 4 位～第 8 位　　各 1 チーム

賞状及び副賞

審査委員特別賞　　1 チーム

賞状及び副賞（奨学金として 5 万円）

新人賞

賞状及び副賞（1 万円分のクオカード）

(2) モバイル部門

グランプリ（福島県知事賞）　　1 チーム

賞状及び副賞（奨学金として 30 万円）

ベストデザイン賞　　1 チーム

賞状及び副賞（奨学金として 10 万円）

ベストアイディア賞　　1 チーム

賞状及び副賞（奨学金として 10 万円）

(3) いちまいの絵 CG 部門

優 秀 賞	3 点程度	賞状及び副賞（奨学金として 3 万円）
3DCG 賞	1 点程度	賞状及び副賞（後日発表）※3DCG の技術を用いた作品が対象
佳　　作	15 点程度	賞状及び副賞（図書カード 5,000 円分）

※ プログラミング部門のグランプリ、準グランプリ、第 3 位の受賞チームと、モバイル部門のグランプリ受賞チームには、一般社団法人情報処理学会より若手奨励賞が贈られる予定です。

※ プログラミング部門の「新人賞」は、1 年生同士で構成されたチームの中で、パソコン甲子園の定める各地域ブロックにおいて、予選で最も優秀な成績を収めたチームに授与します。なお、該当チームの予選の得点が、本選出場チームと比較して著しく低い場合は、新人賞が授与されない場合があります。

※ 副賞として奨学金のほか協賛企業からの提供品が授与される予定です。

7　審査委員　［敬称略、五十音順］

審 査 委 員	遠藤　　諭	株式会社角川アスキー総合研究所　取締役　主席研究員
審 査 委 員	筧　　捷彦	早稲田大学理工学術院教授(基幹理工学部情報理工学科) 一般社団法人情報処理学会情報処理教育委員会委員長
審 査 委 員	高木　敏光	クリエイター・作家
審 査 委 員	林　　信行	IT ジャーナリスト
審 査 委 員	檜山　　巽	アーティスト・アートディレクター
審 査 委 員	矢沢　久雄	グレープシティ株式会社アドバイザリースタッフ

8　参加申込について

・ 学校長の許可を得たうえで、責任者及び本選時の引率者となる担当職員（プログラミング部門の場合は予選時の監督者）と連名で申込んでください。なお、同一職員が複数のチームを担当しても構いません。

・ ひとりの生徒が複数の部門に重複して参加申込することができます。ただし、同一部門において同じ生徒が複数のチームに所属することは認めません。また、いちまいの絵 CG 部門では、ひとりの生徒が応募可能な作品は 1 点のみとします。

・ 一校あたりの参加申込チーム数及び応募数に制限はありません。なお、プログラミング部門とモバイル部門では、同一校から本選に出場できるのは 2 チームまでとします。

9　個人情報および著作物の取扱いについて

- 主催者がパソコン甲子園の開催に際して得た個人情報は、適正に取り扱っており、無断で第三者に提供することはありません。ただし、本選出場者及び「いちまいの絵 CG 部門」の入選作品の作者については、参加申込書等に記載の内容に限り大会運営や広報のために公表することがあります。
- 本選で撮影した選手等の写真は、パソコン甲子園の Web サイト、本選配布用パンフレット及び大会レポートに掲載する予定です。パンフレット等には、「学校名」、「生徒氏名」及び「学年」を記載します。
- 大会を通して提出いただいた作品（ソースコード、アプリケーション、プレゼン資料、いちまいの絵 CG 作品等）の著作権は参加者に帰属します。主催者は、大会運営等に役立てるため、参加者に許可を得ることなく、それらの提出物を利用または公開する場合があります。

10　問い合わせ先

パソコン甲子園事務局
〒965－8580
福島県会津若松市一箕町鶴賀字上居合 90　会津大学内
【メールアドレス】　pc-proj@u-aizu.ac.jp
【電　話　番　号】　0242-37-2532
【ファックス番号】　0242-37-2546
【公式Ｗｅｂサイト】　http://www.u-aizu.ac.jp/pc-concours/

★ パソコン甲子園の情報を Web 上で公開中

【パソコン甲子園事務局 twitter】
https://twitter.com/pc_koushien
【パソコン甲子園事務局 facebook】
http://www.facebook.com/419263714781060
【パソコン甲子園 2013 本選 USTREAM 映像】
http://www.ustream.tv/channel/pc-koshien2013
【会津大学 YouTube 公式チャンネル ビデオクリップ】
http://www.youtube.com/univaizu/