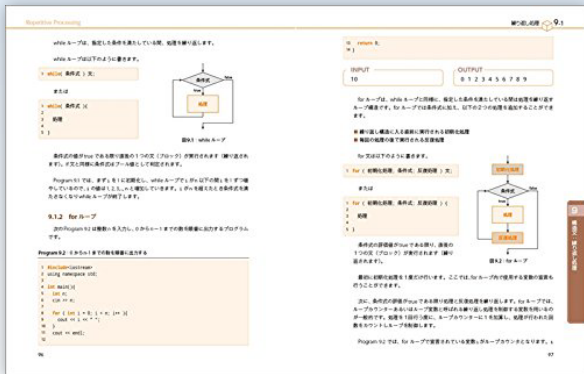


参考書のご案内

パソコン甲子園プログラミング部門の作題委員の一人である、渡部有隆会津大学上級准教授による、プログラミング学習の参考書が出版されました。日々の学習やパソコン甲子園の対策として是非ご活用ください！

プログラミングを初歩から学ぶ

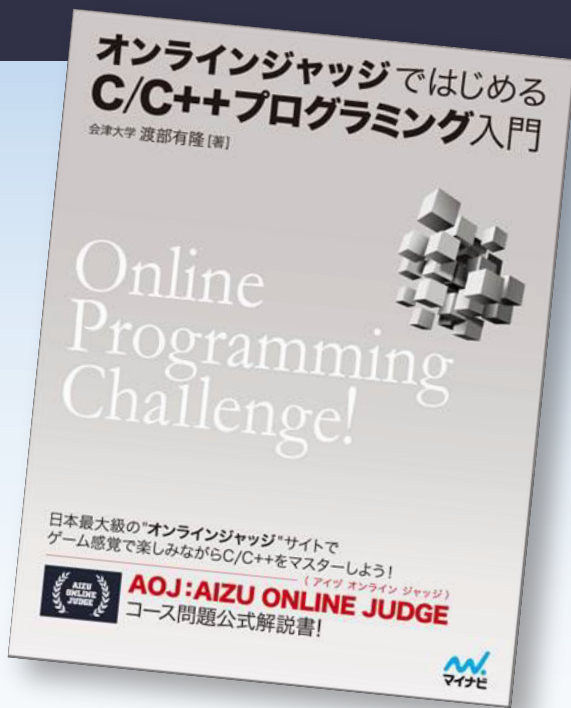
Aizu Online Judge のコース問題を題材にした解説書です。C/C++ 言語の基礎を学習し、演習問題にチャレンジしていきます。プログラミング初学者が取り組む例題からスタートしています。



主な内容

- 1章 プログラミング
- 2章 オンラインジャッジ
- 3章 基本構造
- 4章 変数
- 5章 計算 (1)
- 6章 入出力
- 7章 計算 (2)

- 8章 構文: 条件分岐
- 9章 構文: 繰り返し処理
- 10章 変数 (2)
- 11章 プログラムの構造
- 12章 配列
- 13章 文字列
- 14章 ライブラリ
- 15章 構文体とクラス



著者: 渡部有隆

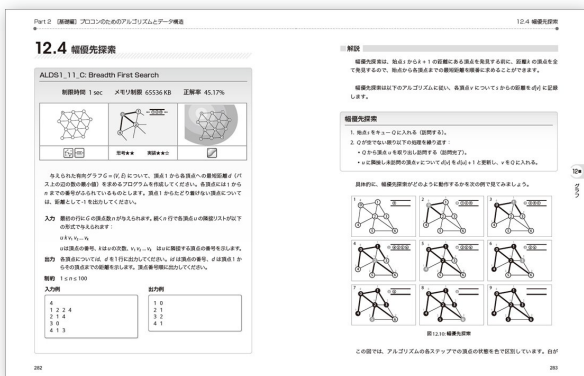
参考価格: 3,078 円 / B5 変型判: 256 ページ

ISBN: 978-4839951108 / 出版元: 株式会社マイナビ出版

<https://book.mynavi.jp/ec/products/detail/id=25382>

アルゴリズムの基礎を身に付ける

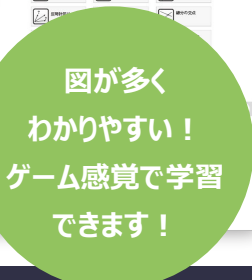
Aizu Online Judge のコース問題・精選問題を題材にした解説書です。初級者が体系的にアルゴリズムとデータ構造の基礎を学ぶことができます。



主な内容

- 1章 オンラインジャッジを活用しよう
- 2章 アルゴリズムと計算量
- 3章 初等的整列
- 4章 データ構造
- 5章 探索
- 6章 再帰・分割統治法
- 7章 高等的整列
- 8章 木
- 9章 二分探索木

- 10章 ヒープ
- 11章 動的計画法
- 12章 グラフ
- 13章 重み付きグラフ
- 14章 高度なデータ構造
- 15章 高度なグラフアルゴリズム
- 16章 計算幾何学
- 17章 動的計画法
- 18章 整数論
- 19章 ヒューリスティック探索



著者: 渡部有隆

協力: Ozy、秋葉拓哉

参考価格: 3,866 円 / B5 変型判: 480 ページ

ISBN: 978-4839952952 / 出版元: 株式会社マイナビ出版

<https://book.mynavi.jp/ec/products/detail/id=35408>

ご購入はお近くの書店またはインターネット販売等をご利用ください。より詳しい情報は上記 URL からご覧いただけます。