

# に・ゼロ・いち・はち パソコン甲子園2018

## プログラミング部門 競技要項

### 1 プログラミング部門の概要

プログラミング部門競技では、プログラミングの知識と技術を競います。出題された問題に対する解答プログラムを作成し、正解した問題に対する得点と正確さを競います。

問題は、初級者から上級者まで幅広いレベルの参加者が取り組めるよう難易度の異なる問題が出題されます。パソコン甲子園の Web サイトに過去の出題問題を公開していますので参考にしてください。

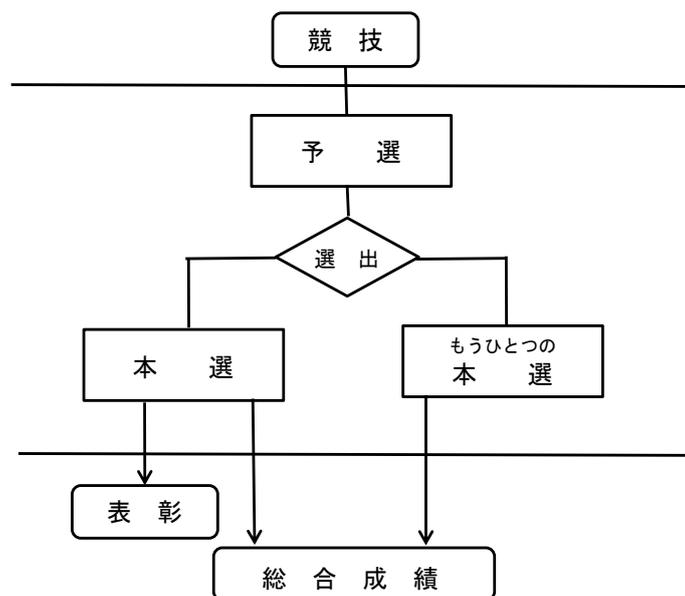
### 2 競技構成

プログラミング部門競技は、予選・本選・もうひとつの本選で構成されます。

予選は参加者の在籍する学校を会場とし、インターネットを通じて全国一斉に行います。

予選で選出されたチームは会津大学を会場として開催される本選に招待され、本部門のグランプリを競います。その他のチームは在籍する学校を会場とし、予選と同様の方法で、本選と並行して開催されるもうひとつの本選に参加します。

最終的に、「予選+本選」又は「予選+もうひとつの本選」の合計得点が総合成績となります。



### 3 競技ルール

- (1) 同一学校の 2 名の生徒でチームを構成します。
- (2) 競技に使用できるコンピュータはチームで 1 台です。
- (3) 制限時間内に問題の解答プログラムを作成し、提出します。
- (4) 使用できるプログラミング言語は C、C++、Java です。
- (5) 提出された解答プログラムを審査用の環境でコンパイルし、実行します。審査用のデータに対するプログラムの出力に応じて得点を与えます。なお、コンパイラのバージョン及びオプション等の審査用環境の詳細については、参加チームに事前に通知します。
- (6) 同一チーム員以外の第三者（監督者の教職員を含む）との相談は禁止します。
- (7) 競技で使用する web サイトを除く電子的な情報の閲覧・使用は禁止します。
- (8) 印刷物（参考書など）の使用は自由です。ただし、参考書に添付されている電子媒体（USB メモリや CD-ROM などの外部メディア）の使用は禁止します。

### 4 大会日程及び実施方法

競技者は予選に参加し、本選もしくはもうひとつの本選に参加します。

#### ○予選について

参加申込受付期間：平成 30 年 5 月 7 日（月）～ 7 月 27 日（金）

※専用 web サイトからの申込みが必要です。

開催日時：平成 30 年 9 月 15 日（土） 午後 1 時 30 分～午後 4 時 30 分

開催場所：参加者が在籍する学校

- ① インターネット接続可能なコンピュータを用意し、競技中は適切な管理ができる監督者を配置してください。
- ② 競技者は制限時間 3 時間で、問題の解答プログラムを作成し指定された Web ページから提出します。競技問題はパソコン甲子園の Web サイト上にも公開します。
- ③ 監督者は予選終了後に競技が厳正に実施されたことを確認の上、必要事項を様式に記入、学校長印を捺印し速やかにパソコン甲子園事務局に提出します。（様式は別添）

#### ○本選について

開催日時：平成 30 年 11 月 17 日（土）、18 日（日）

開催場所：会津大学

- ① 競技者は制限時間 4 時間で、問題の解答プログラムを作成します。会場で使用できる機器は主催者が用意したコンピュータで、各チーム 1 台です。仕様は別途通知します。
- ② 会津大学会場には予選の成績に基づいて得点順位の上位 10 チーム、成績と地域性を考慮

した 15 チームを招待する予定です。同一校からの選出は多くとも 2 チームまでとします。

- ③ 選出の結果は、平成 30 年 9 月 21 日(金)に、出場チーム名、学校名及びチーム番号をパソコン甲子園 Web サイトにて発表します。招待チームには別途通知を発送します。

## ○もうひとつの本選について

開催日時：平成 30 年 11 月 17 日(土)、18 日(日) ※本選と同時開催

開催場所：参加者が在籍する学校

- ① インターネット接続可能なコンピュータを用意し、競技中は適切な管理ができる監督者を配置してください。
- ② 競技者は制限時間 4 時間で、問題の解答プログラムを作成し指定された Web ページ(予選と同様)から提出します。競技問題はパソコン甲子園の Web サイト上にも公開します。
- ③ 監督者はもうひとつの本選終了後に、競技が厳正に実施された旨を様式に記入し校長印捺印の上速やかにパソコン甲子園事務局に提出します。(様式は別添)

## 6 成績

予選成績に基づき本選チームを選出する際及び本選においてグランプリ他入賞チームを決定する際に、同点の場合は下記の①から③の順番により順位を決定します。

- ① 難易度の高い問題の正解数が多いチーム
- ② ①が同数の場合、正解した問題において誤答回数の少ないチーム
- ③ ②が同数の場合、より早くその得点に達したチーム

## 7 参加申込み

学校長の許可を得た上で、パソコン甲子園の Web サイトから専用ページにアクセスいただき、必要事項を入力の上、お申し込みください。

パソコン甲子園の Web サイトの「受付状況」に、受付が完了したチーム名を公開しますので、必ず確認してください。お申込みいただいた後、10 日以上経過しても申込み情報が反映されていない場合、また、入力ミスや、重複して申込みをしてしまった際には、必ずパソコン甲子園事務局までご連絡ください。

## 8 ソースコードの取扱いについて

本大会で提出されたソースコードの著作権は参加者に帰属します。参加者は、主催者が大会運営等に役立てる目的で、提出したソースコードを利用又は公開する権利を許諾するものとします。

## 9 問い合わせについて

パソコン甲子園プログラミング部門に関する質問等は、件名を「プロ質問」とし、メールにてお問い合わせください。

本大会を通じて参加チームへの連絡事項等を随時パソコン甲子園の Web サイト上に掲載しますので、定期的に確認してください。

【メールアドレス】	pc-proj@u-aizu.ac.jp
【電話番号】	0242-37-2532
【公式 Web サイト】	<a href="http://www.u-aizu.ac.jp/pc-concours/">http://www.u-aizu.ac.jp/pc-concours/</a>

## 10 その他

プログラミング競技に取り組む際は、健康のため、できるだけ連続 45 分を超える操作を控え、最低 10 分の休憩を挟むことを推奨します。

9月20日(木)までに返送してください

平成30年 月 日

全国高等学校パソコンコンクール実行委員会 御中

学 校 長 印

(空欄には学校名を記載)

### 予選実施報告書

標記の件につきましては、本校教職員が監督者として立ち会い、プログラミング部門競技要項に基づき間違いなく厳正に競技を実施しました。

#### 記

1	チーム整理番号	チーム名
	P	
	P	
	P	
	P	
	P	
	P	
	P	
	P	
	P	
	P	

#### 2 競技に立ち会った教職員名 (監督者)

\_\_\_\_\_

※全チーム分必ず記入してください。

※記入欄が不足する場合はコピーをご使用ください。

11月22日（木）までに返送してください

平成30年 月 日

全国高等学校パソコンコンクール実行委員会 御中

\_\_\_\_\_  
学 校 長 印

(空欄には学校名を記載)

### もうひとつの本選実施報告書

標記の件につきましては、本校教職員が監督者として立ち会い、プログラミング部門競技要項に基づき間違いなく厳正に競技を実施しました。

#### 記

1	チーム整理番号	チーム名
	P _____	_____

#### 2 競技に立ち会った教職員名（監督者）

\_\_\_\_\_

※全チーム分必ず記入してください。

※記入欄が不足する場合はコピーをご使用ください。