

[文書のタイトルを入力してください]

[学校名]

に・ぜろ・いち・はち

パソコン甲子園2018

モバイル部門 企画書

モバイル部門の概要

モバイル部門競技では、Android 搭載のスマートフォンを対象に、テーマに基づき“夢のある”アプリケーション（以下アプリとする）を企画・開発し、その総合的なプロデュース力を競い合います。

テーマ

「元気な社会」

タイトル

校名

グループ名

[文書のタイトルを入力してください]

[学校名]

① 基本情報 ※必須		
アプリ タイトル		
学校名	(国 . 公 . 私) 立 高等学校 高等専門学校	
グループ名		
メンバー名 (代表)	名前	学年
顧問名		
学校住所	〒	
電話番号		
e-mail		
② 企画概要 (500 字以内) ※必須		

[文書のタイトルを入力してください]

[学校名]

③ アプリケーション作成の目的（できるだけ詳しく） ※必須

④ 提案するアプリが社会でどのように使われるか、また、他の類似するアプリより本提案が優れている点（箇条書き可） ※必須

- ⑤ 使用予定の外部ソフトウェアパーツ（API 等）、素材等の名前と著作者の情報を書いてください
※使用予定の場合は必須。書かれていないもので後で使用する場合は、事務局の承認を得ること。

- ⑥ あなたの高校の制作環境を書いてください。
※必須。採点には寄与しない。

⑦ 画面遷移とアプリケーション使用の流れ図（どのような操作をしたら、どのような画面が出るかを表現する図） **※必須**

（1 ページで足りない場合は、本ページを複製して通し番号を付けてください）

[文書のタイトルを入力してください]

[学校名]

⑧ 開発スケジュール（8月から10月末までのスケジュールを、⑦の画面の作成とその遷移の作成に基づいて書く。出来るだけ具体的に。）※必須

開発項目	8月	9月	10月	メモ

⑨ その他、詳細なソフトウェア・ハードウェア設計の図（ユースケース図、シナリオ、状態遷移図、回路設計図、システムのアピールポイントの図など）

※ 任意、審査の過程でそれが素晴らしいアイデアだということを証明する図を推奨

(1 ページで足りない場合は、本ページを複製して通し番号を付けてください)

