

☺ 学習用ウェブサイトの使い方 ☺

この資料では学習用ウェブサイトの使い方について説明します。

● 全体の流れ

このウェブサイトを利用するには、与えられたユーザIDとパスワードが必要です。

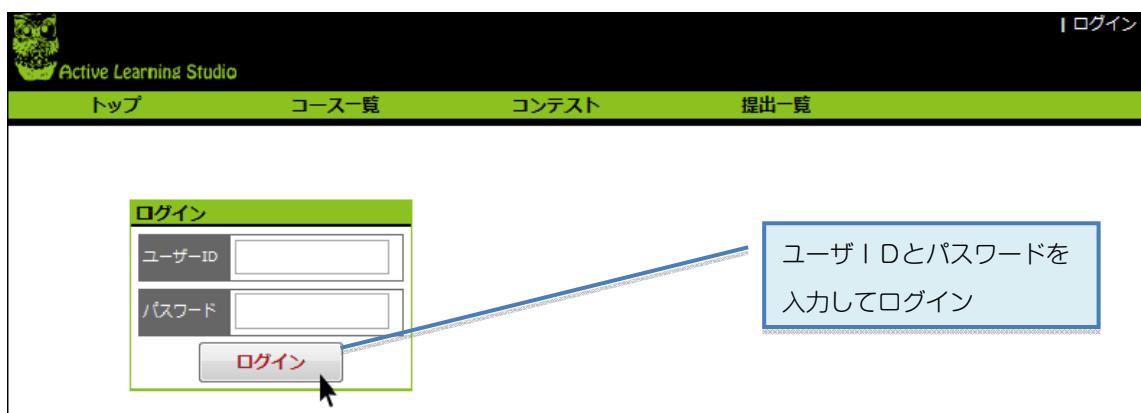
- ① ログインします。
- ② 表示されるリンクからコースを選んで開きます。
- ③ 表示されるレッスン一覧から一つを選択し、講義資料を読みます。
- ④ レッスンに対応した演習を開きます。
- ⑤ 問題を閲覧し、問題に対する解答を作成します。
- ⑥ 提出画面を開き、解答を提出します。

※終了するときには必ずログアウトしてください。

● 各画面と機能

① ログイン画面

学習用ウェブサイトにアクセスすると次のような画面が最初に開きます。



- 入力に間違いがなければログインが完了し、②トップページに移ります。

※ 正しく入力しているつもりでもうまくいかない場合は、以下のような間違いがないかどうか確認してください。

(例) ユーザIDが "User01" の場合

- User01 (正しい)
- ✗ User 01 (全角になっている)
- ✗ User01 (最初に空白が入っている)
- ✗ USER01 (小文字が大文字になっている)

② トップページ

学習を始めるには、まずコースを選択します。

The screenshot shows the homepage of Active Learning Studio. At the top, there is a navigation bar with links for 'トップ' (Top), 'コース一覧' (List of Courses), 'コンテスト' (Contest), and '提出一覧' (List of Submissions). On the far right of the top bar is a 'ログアウト' (Logout) button. Below the navigation bar, there is a section titled '受講中コース' (Courses in Progress). This section lists five courses:

ID	コース名	操作
1101	プログラミング入門(C)	詳細
1501	アルゴリズム入門(C)	詳細
2101	プログラミング入門(C++)	詳細
2501	アルゴリズム入門(C++)	詳細
3101	プログラミング入門(Java)	詳細

A red circle highlights the link for '1101 プログラミング入門(C)'. A blue arrow points from this highlighted link to a callout box on the right. The callout box contains the text '学習したいコースを選択' (Select the course you want to study) and '>>> ③コース内容画面へ' (Go to the Course Content Page). At the bottom right of the callout box is a button labeled '⇒すべて見る' (View all).

③ コース内容画面

コース内容の一覧を見ることができます。コースはいくつかのレッスンから構成されます。
学習目的に合わせて選択してください。

The screenshot shows the 'Course Content' page for course [1101] プログラミング入門(C). The top part displays course details:

コース名	[1101] プログラミング入門(C)
状態	開講中
内容	Cの文法の基礎
開始時刻	2009/12/18 18:00
終了時刻	2010/04/01 00:00

A blue arrow points from the course details to a callout box on the right. The callout box contains the text '受講したいレッスン名を選択' (Select the lesson you want to take) and '>>> ④講義資料へ' (Go to the Lecture Materials).

The bottom part shows a list of lessons:

ID	レッスン名	演習
1	出力	◆
2	入力	◆
3	算術演算	◆
4	条件分岐	◆
5	反復処理	◆
6	配列	◆

Red circles highlight the first two lessons: '出力' and '入力'. A blue arrow points from these highlighted lessons to another callout box. This callout box contains the text '演習問題を選択' (Select the exercise problems) and '>>> ⑤演習画面へ' (Go to the Practice Page).

④ 講義資料を読む

レッスン名を選択すると、そのレッスンの講義資料が表示されます。スライドの操作方法については、以下の通りです。



- | | |
|-------------|--------------|
| ① 前のスライド | ⑤ 音声はありません |
| ② 再生／停止 | ⑥ 任意のスライドへ移動 |
| ③ 次のスライド | ⑦ 画面に大きく表示 |
| ④ 現在のスライド位置 | |

また、[クリック](#)で次のスライドへ進むこともできます。

⑤ 演習画面

各レッスンには課題があります。③コース内容画面から演習を選択すると課題の一覧とそれぞれ解答状況を確認することができます。

The image shows a screenshot of the 'Exercises' page in the Active Learning Studio. At the top, there's a navigation bar with 'Active Learning Studio', 'トップ', 'コース一覧', 'コンテスト', and '提出一覧' (highlighted with a red circle). The main area shows exercise details: 'コース名: 1101 プログラミング入門(C)', 'レッスン名: 5 反復処理', and '内容: Cでの繰り返し処理の仕方を学びます'. Below this is a table of exercises:

ID	問題名	結果	提出
1004	1の段	0 / 0	提出
1005	大きいのはどっち？	0 / 0	提出
1006	長方形	0 / 0	提出

On the right, there are three callout boxes:

- A red box labeled '提出状況の確認' with the text '>>> ⑧提出一覧画面へ (全プロジェクト)'.
- An orange box labeled '提出状況の確認' with the text '>>> ⑨提出一覧画面へ (コース内の提出)'.
- A blue box labeled '閲覧したい問題を選択' with the text '>>> ⑥問題画面へ'.
- A green box labeled 'プログラムの提出' with the text '>>> ⑦提出画面へ'.

⑥ 問題画面

各問題では、指示されたとおりに動くプログラムを作成し、提出します。

The screenshot shows the Aizu online lecture interface. At the top, a green bar says "Welcome to Aizu online lecture!". Below it, a section titled "問題" (Problem) contains the instruction: "以下の2行を出力するプログラムを作成してください。" (Create a program that outputs the following 2 lines). The "Welcome to online lecture!" and "Enjoy programming!" lines are shown as input. A blue box labeled "入力" (Input) indicates "この問題に入力はありません。" (There is no input for this problem). In the "出力" (Output) section, a red box highlights the instruction: "指定された文字列を以下のとおり出力します。ただし、各行の最後に改行を忘れないようにしてください。" (Output the specified string as follows. Please remember to add a line break at the end of each line). Below this, two lines of output are given: "1 行目 Welcome to online lecture!" and "2 行目 Enjoy programming!". To the right, four callout boxes explain the process:

- 問題概要**: どのようなプログラムを作成する必要があるか
- 入力形式**: 値はどのような形式で入力されるか
- 出力形式**: 出力される値はどのように表示される必要があるか
- 入出力例**: 正しいプログラムであれば、入出力例の通りになる

⑦ 提出画面

プログラムが出来上がったら、ソースコードの提出を行います。

The screenshot shows the Aizu online lecture submission interface. At the top, a black bar has a user icon and "ログアウト" (Logout). Below it, a green navigation bar includes "Active Learning Studio", "トップ" (Top), "コース一覧" (Course List), "コンテスト" (Contest), and "提出一覧" (Submission List). The main area is titled "提出" (Submit). On the left, a sidebar has dropdown menus for "問題番号" (Problem Number) set to "[1000] Welcome to Aizu online lecture! 1", "ユーザ" (User) set to "akel : Active Learning", "言語" (Language) set to "Java", and "プログラム" (Program) with options "Java", "C++", and "C". A cursor is hovering over the "C" option. A blue box labeled "どの言語で記述したのか選択" (Select the language used) points to the language dropdown. To the right, three callout boxes explain the submission process:

- 問題番号／タイトルの確認**: 問題番号／タイトルの確認
- 自分のユーザ情報が表示されていることを確認**: 自分のユーザ情報が表示されていることを確認
- ここにプログラムを入力、またはエディタから貼付**: ここにプログラムを入力、またはエディタから貼付

At the bottom, there are "キャンセル" (Cancel) and "提出" (Submit) buttons.

「提出」ボタンをクリックすると、確認画面に移ります。

問題番号、言語、ソースコードをもう一度確かめ、間違いがなければ「提出」ボタンを押してください。

● 提出は何度でも行うことができます ●

※提出入力に不備があるとエラーが表示されますので、修正後再提出してください。

※問題番号や言語の選択を間違えると、プログラムは不正解になりますのでご注意ください。

⑧ 提出一覧画面（全プロジェクト）

全プロジェクトの提出一覧を見ることができます。この画面には提出した全ての解答の判定状況が表示されます。

ID	提出 2009/12/19 08:10:52	ユーザ akel Active Knowledge	問題 入力された回数は？	言語 C	状態 完了	結果 正解	処理 2009/12/19 08:10:59
21	2009/12/19 08:10:36	akel Active Knowledge	逆順出力	C	完了	不正解	2009/12/19 08:10:40
20	2009/12/19 08:09:54	akel Active Knowledge	長方形	C	完了	正解	2009/12/19 08:09:59
19	2009/12/19 08:09:27	akel Active Knowledge	大きいのはどっち？	C	完了	正解	2009/12/19 08:09:32
18	2009/12/19 08:08:52	akel Active Knowledge	nの段	C	完了	正解	2009/12/19 08:08:58
17	2009/12/19 08:07:55	akel Active Knowledge	成績判定システム	C	完了	正解	2009/12/19 08:08:04
16	2009/12/19 08:07:15	akel Active Knowledge	いろいろな計算	C	完了	正解	2009/12/19 08:07:22
15	2009/12/19 08:06:36	akel Active Knowledge	自己紹介	C	完了	正解	2009/12/19 08:06:40

プロジェクトの詳細を見る
>>> ⑩プロジェクト詳細画面へ

プログラムの判定
結果について表示

提出一覧には、以下のような表示項目があります。

● 問題

問題番号と問題の題名が表示されます。選択するとその問題に提出した全プロジェクトを見るることができます。

● 状態

その問題を提出したかどうかを表しています。提出後は状況が「**提出済み**」になります。状態が「**完了**」に変わると結果が表示されます。クリックすると、提出したプログラムやエラー情報を確認することができます。

● 結果

提出した解答の判定結果が表示されています。判定結果には以下の種類があります。

表示	内容
正解	提出したプログラムは正しい
不正解	出力の値が間違っている
出力形式エラー	出力の形式が問題の形式と異なる
コンパイルエラー	文法が間違っている
制限エラー	実行に時間がかかりすぎている
実行時エラー	実行中のエラーにより終了

※判定は大きく分けると「**正解**」と「**不正解**」の2つです。不正解のうち、原因が特定できる場合に限り、上記エラーの中から該当するものが表示されます。下図を参考にしてください。

プロジェクト一覧							
#	ID	提出	問題	言語	状態	結果	コメント
1	3322	2009/08/09 16:25:56	ライフゲーム	C++	提出済み	NA	
2	3300	2009/08/09 15:27:46	ゴールドバッハ予想	C++	処理中	NA	
3	3276	2009/08/09 13:34:52	豆腐	C++	完了	正解	
5	3269	2009/08/09 12:50:48	ハワイ好きの王様	Java	完了	表示エラー	
6	3263	2009/08/09 11:40:51	ゲーム制作の依頼	Java	完了	正解	
7	3259	2009/08/09 11:34:47	GCDとLCM その②	C++	完了	コンパイルエラー	
8	3254	2009/08/09 11:24:28	ゲーム制作の依頼	Java	完了	不正解	
9	3252	2009/08/09 11:19:46	ゲーム制作の依頼	Java	完了	不正解	
10	3212	2009/08/08 17:04:04	素数の和	C++	完了	時間制限	
12	3166	2009/08/08 14:07:26	GCDとLCM	C++	完了	実行時エラー	

判定の結果が色分けと
共に表示

⑧ 提出一覧画面（コース内の提出）

コース内で選択した問題に限定したプロジェクト提出一覧を見ることができます。⑨提出一覧画面（全プロジェクト）と比較したとき、表示項目に多少の違いはありますが解答の判定状況が表示されるという点においては同じものです。表示項目についての詳細は、⑨提出一覧画面（全プロジェクト）の内容を参照してください。

The screenshot shows the 'Submitted List' page in Active Learning Studio. At the top, there are tabs for 'Top', 'Course List', 'Contest', and 'Submitted List'. Below the tabs, it says 'Submitted List' and 'Courses within this problem have been submitted'. The main area is a table with the following columns: #, ID, Submission Date, User, Language, Status, Result, and Processing. The table contains six rows of data. A callout box points to the top right of the table, stating 'The course name and problem name are displayed at the top'. The table data is as follows:

#	ID	提出 2009/12/19 08:05:10	ユーザ akel Active Knowledge	言語 C	状態 完了	結果 正解	処理 2009/12/19 08:05:13
1	14	2009/12/19 06:13:56	akel Active Knowledge	Java	完了	コンパイルエラー	2009/12/19 06:13:59
2	13	2009/12/19 02:42:51	akel Active Knowledge	C	完了	正解	2009/12/19 04:41:20
3	11	2009/12/19 02:39:57	akel Active Knowledge	C	完了	正解	2009/12/19 02:40:00
4	10	2009/12/19 02:33:13	akel Active Knowledge	C	完了	表示エラー	2009/12/19 02:35:02
5	9	2009/12/19 00:04:33	akel Active Knowledge	C	完了	コンパイルエラー	2009/12/19 00:42:16

⑩ プロジェクト詳細画面

実際に提出したプログラムの閲覧やエラーの詳細などについて確認することができます。

The screenshot shows the 'Project Details' page. It has three main sections: 'Project Details', 'Program', and 'Comments'.

Project Details:

ID	49
ユーザ	akel2 活性 太郎
提出	2009/12/21 04:28:58
問題	6 : 大きいのはどっち?
状態	完了
結果	正解

Program:

```
#include <stdio.h>
main(){
    int input1, input2, large;
    while(1){
        scanf("%d%d", &input1, &input2);
        if(input1== -1 && input2== -1){
            break;
        }

        else if(input1>input2){
            large=input1;
        }

        else{
            large=input2;
        }
        printf("%d\n", large);
    }
}
```

Comments:

[Sample Input]-----
6 19
19 6
100 100
0 0
-1 -1
[-----]
[Program Output]-----
19
19
100
0
[-----]

A callout box points to the 'Program' section, stating 'Submitted program'. Another callout box points to the 'Comments' section, stating 'Input and output sample or error message is displayed'.

一つ注意点として、プロジェクト詳細内にあるコメント欄には**ヒント**として、**入力例**と**出力例**が表示されています。これは**正誤関係なく表示される**ものですので、エラーメッセージ等と間違えないように気をつけてください。

ただし、例外として**コンパイルエラーが発生した場合のみ**、コメント欄にコンパイルエラーについてのエラーメッセージが表示されます。以下の図を見て、違いについて理解してください。

コメント

```
[Sample Input-----]
6 19
19 6
100 100
0 0
-1 -1
[-----]
[Program Output-----]
19
19
100
0
[-----]
```

コンパイルエラーでないときのコメント欄。
正誤を問わず入出力例が表示されます。

コメント

```
620091219004216518.c: In function 'main':
620091219004216518.c:5: error: missing terminating " character
620091219004216518.c:6: error: expected expression before ')' token
620091219004216518.c:6: error: expected ';' before ')' token
```

コンパイルエラー時のコメント欄、上図と
表示内容が違うのがわかります。

英文をよく読むとプログラミングの文法上、
何らかの文字が欠落しているということが
読み取れます。（missing, expected など）