

[作品名を入力してください]

[学校名]

に・ゼロ・に・ゼロ パソコン甲子園2020

モバイル部門 企画書

モバイル部門の概要

モバイル部門競技では、Android搭載のスマートフォンを対象に、テーマに基づき“夢のある”アプリケーション（以下アプリとする）を企画・開発し、その総合的なプロデュース力を競い合います。

テーマ

「食と健康～家族とともに～」

作品名 _____

学校名 _____

チーム名 _____

[作品名を入力してください]

[学校名]

① 基本情報 ※必須	
作品名	
学校名	(国 . 公 . 私) 立 高等学校 高等専門学校
チーム名	
氏名・学年	1. (代表) _____ 年
	2. _____ 年
	3. _____ 年
担当教員名	
学校住所	〒 _____
電話番号	
e-mail	

② 企画概要 (500 字以内) ※必須

テーマについて自分たちが見つけた問題点と、その問題に対する解決の提案を簡潔に記入してください。

[作品名を入力してください]

[学校名]

- ③ アプリケーション作成の目的（できるだけ詳しく） **※必須**
提案したアプリケーションにより、具体的に何が可能となるのかを記入してください。

- ④ 提案するアプリが社会でどのように使われるか、また、他の類似するアプリより本提案が優れている点（箇条書き可） **※必須**

[作品名を入力してください]

[学校名]

- ⑤ 使用予定の外部ソフトウェアパーツ（API 等）、素材等の名前と著作者の情報を書いてください

※使用予定の場合は必須

書かれていないものを後で使用する場合は、事務局の承認を得てください。

- ⑥ あなたの学校の制作環境を書いてください。

※必須 採点には影響しません。

[作品名を入力してください]

[学校名]

- ⑦ 画面遷移とアプリケーション使用の流れ図（どのような操作をしたら、どのような画面が出るかを表現する図） **※必須**

[作品名を入力してください]

[学校名]

- ⑧ 開発スケジュール（8月から10月末までのスケジュールを、⑦の画面の作成とその遷移の作成に基づいて書く。出来るだけ具体的に。） **※必須**

[作品名を入力してください]

[学校名]

- ⑨ その他、詳細なソフトウェア・ハードウェア設計の図（ユースケース図、シナリオ、状態遷移図、回路設計図、システムのアピールポイントの図など）
※任意 審査の過程でそれが素晴らしいアイデアだということを証明する図を推奨します。

⑩ 質問・要望事項（リクエストなどがあれば記入してください。）

⑪ アンケート（該当箇所を○で囲んで下さい。）

Q1. 今年のパソコン甲子園モバイル部門の開催を何で知りましたか？

パソコン甲子園HP・Twitter・新聞・雑誌・ラジオ・学校教員・友人・家族・
学校掲示のポスター、チラシ・その他（ ）

Q2. アンドロイドによるアプリ作成暦を教えてください。

（チームの最長経験者）

半年未満・半年～1年・1年～2年・2年～3年・3年以上

Q3. プログラミング暦を教えてください。（チームの最長経験者）

半年未満・半年～1年・1年～2年・2年～3年・3年以上

Q4. アプリ開発の知識はどのようにして学んでいますか？（複数選択可）

学校の授業・書籍・Webサイト・その他（ ）

Q5. 他のアプリ開発コンテストへの参加経験を教えてください。

あり（コンテスト名： ）・なし

Q6. パソコン甲子園に参加しようと思った理由を記入してください。

（ ）