

に・ゼロ・に・いち パソコン甲子園2021

プログラミング部門

競技要項

※新型コロナウイルス感染対策を行った上でのご参加をお願いします。
感染拡大状況により、開催方法を変更する場合があります。

1 プログラミング部門の概要

プログラミング部門では、プログラミングの知識と技術を競います。制限時間内に出題された問題に対する解答プログラムを作成し、正解した問題ごとの得点の合計を競います。

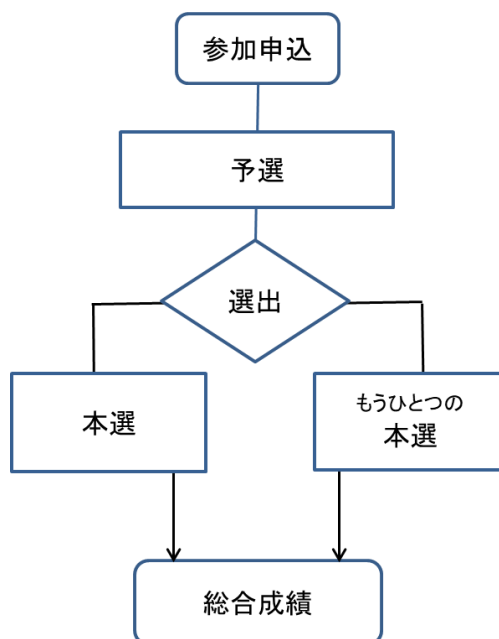
問題は、初級者から上級者まで幅広いレベルの参加者が取り組めるよう難易度の異なる問題が出題されます。パソコン甲子園の公式 Web サイトに過去の出題問題を公開していますので参考にしてください。

2 競技構成

プログラミング部門競技は、予選・本選・もうひとつの本選で構成されます。

予選で選出されたチームは会津大学を会場として開催される本選に参加し、本選出場チームにより、グランプリを競います。その他のチームは、予選と同様の方法で、本選と並行して開催される「もうひとつの本選」に参加します。

最終的に、「予選+本選」又は「予選+もうひとつの本選」の合計得点が総合成績となります。



3 競技ルール

- (1) 同一学校の生徒 2 名でチームを構成します。
- (2) チームメンバーは、出題された問題に対する解答プログラムを考案・作成し、制限時間内に正解した問題の合計得点を競います。
- (3) 競技に使用できるコンピュータはチームで 2 台までとします。
- (4) 競技で使用できるプログラミング言語は C、C++、Java です。
- (5) 解答プログラムを審査用の環境でコンパイルし、実行します。審査用のデータに対するプログラムの出力に応じて得点を与えます。
- (6) 審査用環境（コンパイラ及びオプション等）の詳細については、参加チームに事前に通知します。
- (7) 競技中の競技に関する相談や情報の共有は、チームメンバーのみで行ってください。

4 参加申込

学校長の許可を得た上で、パソコン甲子園の公式 Web サイトから所定のページにアクセスいただき、必要事項を入力の上、お申し込みください。

【参加申込受付期間：2021 年 7 月 1 日（木）～ 8 月 13 日（金）】

パソコン甲子園の公式 Web サイトの「受付状況」に、受付が完了したチーム名を公開しますので、必ず確認してください。お申込みいただいた後、10 日以上経過しても申込み情報が反映されていない場合、また、申込みに間違いがあった場合には、必ずパソコン甲子園事務局までご連絡ください。

チームメンバーの変更についてのみ、予選当日の 3 日前（2021 年 9 月 8 日（水）17 時）まで可能とします。メールにて申し出てください。

【メールアドレス】 pc-proj@u-aizu.ac.jp

※申込締切後のチーム名の変更、新規登録はできません。

5 大会日程及び実施方法

(1) 予選について

開催日：2021 年 9 月 11 日（土）

競技会場：競技者が在籍する学校等

- ① 競技問題の出題と解答プログラムの提出は所定の Web サイトで行われます。
- ② 制限時間は 3 時間です。
- ③ 競技に使用するコンピュータを含む競技環境は競技者側が用意します。
- ④ 各競技会場において監督者を配置してください。
 - (ア) 競技者が公正に競技していることを確認してください。
 - (イ) 競技者の健康管理を行ってください。

- ⑤ 競技者が在籍する学校の学校長は、「実施報告書」を予選終了後速やかに提出してください。
(様式は別添)

(2) 本選について

開催日：2021年11月13日(土)、14日(日)

競技会場：会津大学内

- ① 競技問題の出題と解答プログラムの提出は所定の Web サイトで行われます。
- ② 制限時間は4時間です。
- ③ 競技に使用するコンピュータを含む競技環境は主催者側が用意します。その詳細は別途通知します。
- ④ 本選出場チーム選出については、下記7をご覧ください。

(3) もうひとつの本選について

開催日：2021年11月13日(土) ※本選と同時開催

競技会場：競技者が在籍する学校等

- ① 競技問題の出題と解答プログラムの提出は所定の Web サイトで行われます。
- ② 制限時間は4時間です。
- ③ 競技に使用するコンピュータを含む競技環境は競技者側が用意します。
- ④ 各競技会場において監督者を配置してください。
 - (ア) 競技者が公正に競技していることを確認してください。
 - (イ) 競技者の健康管理を行ってください。
- ⑤ 競技者が在籍する学校の学校長は、「実施報告書」を予選終了後速やかに提出してください。
(様式は別添)

6 順位付けと競技成績について

(1) 順位付け(本選出場チーム選出、本選グランプリ他入賞チーム決定の際に適用)

- ① 得点が高いチームを上位とする。
- ② ①において同得点の場合には、正解した問題に対する誤答回数が少ないチームを上位とする。
- ③ ②において誤答回数が同じ場合、より早くその得点に達したチームを上位とする。

(2) 競技成績について

「予選+本選」又は「予選+もうひとつの本選」の成績をもとに総合成績を決定し、総合成績書を発行します。

7 本選出場チーム選出方法

(1) 出場チーム数

36 チーム程度

(2) 選出方法

① 6 (1)により予選の順位付けを行った結果、上位となった 10 チーム

② 予選の得点と地域性を考慮した 26 チーム程度

※同一校からの選出は多くとも 2 チームまでとします。

※選出の結果は、2021 年 9 月 27 日(月)に、出場チーム名、学校名及びチーム番号をパソコン甲子園の公式 Web サイトにて発表します。また、本選出場チームには別途通知を発送します。

8 ソースコードの取扱いについて

本大会で提出されたソースコードの著作権は参加者に帰属します。競技者は、主催者が大会運営等に役立てる目的で、提出したソースコードを利用又は公開する権利を許諾するものとします。

9 認定

予選成績が優秀であると主催者が認めた者は、会津大学学校推薦型選抜の出願資格を得ます。

10 問い合わせ

パソコン甲子園プログラミング部門に関する質問等は、件名を「プロ質問」とし、メールにてお問い合わせください。

本大会を通じて参加チームへの連絡事項等を随時パソコン甲子園の公式 Web サイト上に掲載しますので、定期的に確認してください。

【メールアドレス】 pc-proj@u-aizu.ac.jp

【電話番号】 0242-37-2532

【公式Webサイト】 <https://u-aizu.ac.jp/pc-concours/>

