

に・ゼロ・に・に パソコン甲子園2022

<モバイル部門テーマ>

今大会のテーマは 「^{おん}温 ^こ故 ^ち知 ^{しん}新」 です。

※言葉の意味；故き（ふるき）を温め、新しきを知る

（過去にあったことをよく調べ、学び、そうして得られた知見を活かして新たな知識や見識を得る）

パソコン甲子園は本大会で20周年を迎えます。20年でテクノロジーは大きく進歩し、社会も価値観も変化しました。平成から令和に変わり、持続可能な社会・多様性を重視する社会へと時々刻々と変化しています。デバイスも大きく変わりました。20年前は「ケータイ」だったものが「スマホ」となり、今や生活必需品となりました。雲をつかむような話だった「エアカー」も、実現までもうすぐそこまで来ています。

本当に古い昔のことから知ること、ちょっと前にあったモデルから新しいことを知ること、私たちに必要な『新しい道への第一歩』です。その活動に資するアプリケーションや仕組みを是非考えて下さい。皆さんの想像力を膨らませ、自由な発想で次世代へ繋がる“夢のあるアプリ”を創造してみましよう。

- テーマに良く合致すると思われるもの
 - ・ 歴史学習、地域学習、調べ学習のためのツール
 - ・ 機械学習（古いもの＝過去のデータ）
 - ・ 古い知識、アイデアが「今に適用できる」ことを調べるための仕組み
 - ・ データによる改善、管理のためのツール

- テーマに合致しにくいと思われるもの
 - ・ 育成ゲーム
 - ・ 単なるSNS／コミュニケーションツール
 - ・ 一般的なクイズ等「コンテンツ固定」のもの
 - ・ 会話／通話アプリ